

**JUEGOS  
NACIONALES  
DEPORTIVOS  
ESCOLARES**

**BASES**

**ESPECÍFICAS**

**2011**

## **REUNIONES TÉCNICAS**

En la ejecución de los Juegos Nacionales Deportivos Escolares, tanto en los deportes individuales como los colectivos, las Comisiones Organizadoras deberán, previo a las competencias de cada Etapa, organizar las "Reuniones Técnicas" para informar sobre los sistemas de competencia que se aplicarán, los reglamentos de juego y sus modificatorias aplicables al deporte educativo, a fin de que la organización y desarrollo sea de conocimiento de todos los delegados y entrenadores.

Asimismo, las Comisiones de Justicia respectivas harán un llamado al Juego Limpio - "FAIR PLAY", considerado en el Código de Responsabilidad Deportiva de los Juegos Nacionales Deportivos Escolares.

# AJEDREZ

**INSCRIPCIÓN:** Se podrán inscribir hasta dos (02) deportistas, tanto damas como varones.

**REGLAMENTO:** Se jugará de acuerdo a las disposiciones de la Federación Internacional FIDE, salvo lo señalado en las presentes bases.

**SISTEMA DE JUEGO:** "Todos contra todos" o Sistema Suizo. El tiempo de juego es de una (01) hora a Finish hasta la Etapa Inter regional. En la Etapa Nacional se jugará una (01) hora y treinta (30) minutos a finish, para su valoración FIDE.

**CLASIFICACIÓN:** Clasificarán en todas las etapas, los dos (02) primeros lugares de cada categoría, damas y varones. La organización en cada una de las etapas establecerá los criterios de desempates, previo al inicio de la primera ronda.

**DESEMPATES:** Los criterios de desempate son los siguientes:

**Puestos de Clasificación:** en caso de empate entre dos (02) o más jugadores para los puestos de clasificación (Primer y segundo lugar) se realizará un mini torneo a doble vuelta contando cada jugador con diez minutos para toda la partida (Modalidad Ajedrez Blitz). En caso de persistir el empate, jugarán otro mini torneo a doble vuelta, contando cada jugador con cinco minutos y de persistir la igualdad se jugará por la modalidad de muerte súbita. (Se juega una partida en donde al jugador de las piezas blancas se le asigna seis minutos y al de las piezas negras cinco minutos. Si el resultado es empate se declarará ganador al jugador de las piezas negras).

**Para los otros puestos diferentes al primer y segundo lugar:** Para los demás puestos que no involucren la disputa del **primer y segundo lugar**, se aplicarán los siguientes criterios de desempate en el siguiente orden:

**Para el Sistema de Todos Contra Todos**

- a. Método Sonneborn Berger.
- b. Resultado individual.
- c. Mayor número de partidas ganadas.
- d. Sistema koya.

**Para el Sistema Suizo**

- a. Bucholz con ajuste FIDE.
- b. Resultado individual.
- c. Progresivo.
- d. Progresivo con cortes.
- e. Mayor número de partidas ganadas.

**INCUMPLIMIENTO  
Y NEGLIGENCIA:**

- a) El tiempo de tolerancia para el inicio de partida será de diez (10) minutos, contados a partir de la hora efectiva de inicio de cada ronda.  
El control del tiempo lo hará el juez principal. Después de transcurrido el tiempo de tolerancia se declara **No Presentación**.
- b) Dos pérdidas por **No Presentación** de un jugador lo elimina automáticamente de la competencia (Ver sanciones del código de responsabilidad deportiva).
- c) Los aspectos no contemplados serán resueltos por el juez principal.  
Para la Etapa Nacional la tolerancia será cero.

**SISTEMA DE  
PUNTUACIÓN:**

Partida ganada: un (01) punto.  
Partida empatada: medio ( $\frac{1}{2}$ ) punto.  
Partida perdida: cero (00) puntos.

**APELACIONES:**

Las apelaciones técnicas serán resueltas por el Comité de Apelaciones, designado por la Comisión Organizadora previo al inicio de cada etapa, estando integrado por personas destacadas y conocedoras de la disciplina de ajedrez.

# ATLETISMO

## INSCRIPCIÓN

Damas y Varones  
Categoría "A" hasta 10 atletas.  
Categoría "B" hasta 17 atletas.  
Categoría "C" hasta 16 atletas.

## PARTICIPACIÓN

- En la Categoría "A" : Un deportista podrá participar hasta en dos (02) pruebas individuales y una (01) colectiva.
- En la Categoría "B" y "C" : Un deportista podrá participar hasta tres (03) pruebas individuales más la prueba de relevo.
- El deportista que realice la prueba combinada (pentatlón / hexatlón), no podrá participar en ninguna otra prueba individual, pero si podrá participar en la prueba de relevo.

Las Instituciones Educativas podrán participar como máximo con 02 deportistas x prueba.

- Clasificarán a la siguiente etapa todos los atletas que ocupen el primer lugar en sus respectivas pruebas, y los mejores segundos hasta completar el número permitido de clasificados (10 para la categoría A, 17 para la categoría B, y 16 para la categoría C).

## REGLAMENTO

Se aplicará el Reglamento Internacional de Atletismo - IAAF, salvo lo señalado en estas Bases.

## DISPOSICIONES ESPECIALES

*Para todas las etapas:*

En las pruebas individuales de velocidad y vallas se realizarán eliminatorias y finales, clasificando a la final los 8 mejores tiempos ó 6 en caso las pistas fueran de 6 carriles. Las pruebas de postas, fondo y medio fondo serán final por tiempo.

**Para la etapa nacional:**

- En la prueba de Salto Alto Damas, la altura base será de 1.25 Mts. y la progresión de 5 en 5 cm. hasta 1.40 Mts. luego, de 3 en 3 cm. En la prueba de Salto Alto Varones, la altura base será de 1.40 Mts. y la progresión de 5 en 5 cm. hasta 1.60 Mts. luego, de 3 en 3 cm.
- En la prueba de Salto con Garrocha Damas la altura base será de 1.70 Mts. y la progresión de 10 en 10 cm. hasta 2.40 Mts. luego, de 5 en 5 cm. En la prueba de Salto con Garrocha Varones la altura base será de 2.10 Mts. y la progresión de 10 en 10 cm. hasta 2.70 Mts. luego, de 5 en 5 cm.

## PUNTUACIÓN POR EQUIPOS

PUESTO	1ro.	2do.	3ro	4to.	5to.	6to.	7mo.	8vo.
PUNTOS	10	8	6	5	4	3	2	1

Las pruebas colectivas y combinadas obtendrán puntaje doble.

Se premiará al Equipo Campeón en Varones y en Damas por separado y un Campeón General que se determinará por la suma de los puntos obtenidos por ambos equipos.

Cualquier punto no contemplado en las presentes Bases, será resuelto por el Comité Organizador de cada evento en sus instancias correspondientes.

## PRUEBAS

PRUEBAS	CATEGORÍAS						
	"A"		"B"		"C"		
	DAMAS	VARONES	DAMAS	VARONES	DAMAS	VARONES	
1	60 Metros Planos	X	X				
2	Lanzamiento de Pelota (200 gramos)	X	X				
3	600 Metros Planos	X	X				
4	Posta 4 x 50 metros	X	X				
5	60 metros con vallas (*)	X	X				
6	Trillón	60 m c/vallas, Lanzamiento de pelota, salto largo					
7	Salto Largo	X	X	X	X	X	X
8	Salto Alto	X	X	X	X	X	X
9	Salto con Garrocha			X	X		
10	80 Metros Planos			X	X		
11	150 Metros Planos			X	X		
12	1,200 Metros Planos			X	X		
13	2,000 Metros Planos			X	X		
14	Relevos 5 x 80			X	X		
15	2 Km. Marcha			X			
16	3 Km. Marcha				X	X	X
17	80 Metros con Vallas (*)			X	X		
18	Lanzamiento de Bala			3 Kg.	4 Kg.	4 kg.	5 kg.
19	Lanzamiento de Disco			1 Kg.	1 Kg.	1 kg.	1.5 kg.
20	Lanzamiento de Jabalina			600 gr.	600 gr.	600 gr.	700 gr.
21	Lanzamiento de Martillo			3 kg.	4 kg.	4 kg.	5 kg.
22	100 Metros Planos					X	X
23	200 metros Planos					X	X
24	400 Metros Planos					X	X
25	800 Metros Planos					X	X
26	1,500 Metros Planos					X	X
27	Relevos 4 x 100					X	X
28	Posta Medley					X	X
29	1,500 con Obstáculos					X	X
30	100 Metros con Vallas (*)					X	
31	110 Metros con Vallas (*)						X
32	400 Metros con Vallas v					X	X
33	3,000 Metros					X	
34	5,000 Metros						X
35	Pentatlón			1º día: 80 c/vallas, Salto Alto, Lanz. Bala 2º día: Salto Largo y 600 mts.		1º día: 100 c/vallas, Salto Alto, Lanz. Bala 2º día: Salto Largo y 600 mts.	
36	Hexatlón				1º Día: 80 c/vallas, Salto Largo, Lanz. Bala. 2º Día: Salto Alto, Lanz. Jabalina, y 800 mts.		1º Día: 110 c/vallas, Salto Largo, Lanz. Bala. 2º Día: Salto Alto, Lanz. Jabalina, y 800 mts.

VALLAS	DAMAS	VARONES	DAMAS	VARONES	DAMAS	VARONES	DAMAS	VARONES
Distancia	60 m.	60 m.	80 m.	80 m.	100 m	110 m	400 m	400 m
Altura de la Valla	0.60 m.	0.60 m.	0.76 m.	0.84 m.	0.76 m	0.91 m	0.76 m	0.84 m
Distancia entre valla y valla	7 m.	7 m.	8 m.	8 m.	8.50 m	9.14 m	35 m	35 m
Distancia de la partida a la 1º Valla	12 m.	12 m.	12 m.	12 m.	13 m	13.72 m	45 m	45 m
Distancia de la Última Valla a la meta	13 m.	13 m.	12 m.	12 m.	10.50 m	14.02 m	40 m	40 m
Numero de Vallas	6	6	8	8	10	10	10	10

# NATACIÓN

**INSCRIPCIÓN:** En las categorías "A" y "C" se podrán inscribir hasta seis (06) deportistas, tanto damas como varones.  
En la categoría "B" se podrán inscribir hasta ocho (08) deportistas, tanto damas como varones.  
Dos (02) nadadores por prueba, indicando la marca con la que se presenta para la ubicación en el carril.

**PARTICIPACIÓN:** Un máximo de dos (02) nadadores por prueba, cada nadador podrá participar en cuatro (04) pruebas individuales y dos (02) relevos durante todo el torneo.

**REGLAMENTO:** Se aplicará el Reglamento de la Federación Internacional de Natación – FINA, salvo lo señalado en estas bases.

**INFRAESTRUCTURA:** La piscina deberá ser regular y con una medida mínima de 25 por 12.5 metros.

## PUNTUACIÓN:

Puestos	Puntajes	
	Pruebas Individuales	Pruebas de Postas y Combinadas
1º Lugar	09	18
2º Lugar	07	14
3º Lugar	06	12
4º Lugar	05	10
5º Lugar	04	08
6º Lugar	03	06
7º Lugar	02	04
8º Lugar	01	02

## PRUEBAS Y ESTILOS:

PRUEBAS		CATEGORÍAS					
		"A"		"B"			"C"
1	Libre	25 m	50 m	50 m	100 m	400 m	100 m.
2	Pecho	25 m	50 m	50 m	100 m		100 m.
3	Espalda	25 m	50 m	50 m	100 m		100 m.
4	Mariposa	25 m	50 m	50 m	100 m		100 m.
5	Combinado individual				200 m		200 m
6	Posta (Relevos Libre)	4x25 m	4x50 m		4x50 m		4x50 m
7	Posta (Relevos Combinada)	4x25 m	4x50 m		4x50 m		4x50 m

## TENIS DE MESA

<b>INSCRIPCIÓN:</b>	Se podrán inscribir hasta dos (02) deportistas, tanto damas como varones.
<b>REGLAMENTO:</b>	Se jugará de acuerdo al Reglamento de la Federación Internacional de la ITTF vigente, salvo lo señalado en estas bases.
<b>SISTEMA DE JUEGO:</b>	“Todos contra todos”, de acuerdo al número de inscritos se conformarán las series necesarias.
<b>MODALIDADES:</b>	Individual y Dobles.
<b>PUNTAJE:</b>	Ganador: dos (02) puntos. Perdedor: un (01) punto. No se presentó: cero (00) puntos.
<b>INCUMPLIMIENTO Y NEGLIGENCIA:</b>	Se aplicará el <b>No se presentó</b> después de los diez (10) minutos de tolerancia.

## TENIS DE CAMPO

<b>INSCRIPCION:</b>	Se podrán inscribir hasta dos (02) deportistas, tanto damas como varones
<b>TIPO DE COMPETENCIA:</b>	Singles (Individual)
<b>MODALIDAD:</b>	Eliminación simple en Qualifying y Main Draw, según ranking de la FDPT, en singles. Si son cuatro (04) jugadores o menos, se jugará un Round-Robin.
<b>DURACIÓN DEL JUEGO:</b>	Se jugará al mejor de tres (03) sets. En caso estén set a set, se jugará un match-tie break a diez (10) puntos con diferencia de dos (02).
<b>NORMAS DE LA COMPETENCIA:</b>	De acuerdo a las Reglas Internacionales de la ITF –Federación Internacional de Tenis.
<b>PUNTAJE:</b>	Ganador: dos (02) puntos. Perdedor: un (01) punto. No se presentó: cero (00) puntos.
<b>INCUMPLIMIENTO Y NEGLIGENCIA:</b>	Se aplicará el <b>No se presentó</b> después de los diez (10) minutos de tolerancia.

# BÁSQUET Y MINIBÁSQUET

- INSCRIPCIÓN:** Damas y varones.  
Minibásquet: hasta doce (12) deportistas.  
Básquet: hasta diez (10) deportistas.
- REGLAMENTO:** Se jugará de acuerdo a las disposiciones de los Reglamentos de la Federación Internacional de Baloncesto -FIBA vigente, salvo lo señalado en estas bases.
- SISTEMA DE JUEGO:** "Todos contra todos".
- DURACIÓN DEL JUEGO:** Se desarrollará en cuatro (04) tiempos de diez (10) minutos cada uno, separados por un descanso de dos (02) minutos entre el primer y segundo, y entre el tercer y cuarto tiempo; entre el segundo y tercer tiempo se el descanso será de diez (10) minutos.
- PUNTAJE:** Ganador: dos (02) puntos.  
Perdedor: un (01) punto.  
No se presentó: cero (00) puntos.
- NUMERACIÓN:** Del 04 al 99, en el pecho y la espalda.
- EN CASO DE EMPATE  
EN LA CLASIFICACION  
FINAL:** Se tendrá en cuenta lo siguiente:
1. Mayor diferencia de puntaje de canastas a favor y en contra.
  2. Mayor puntaje de canastas a favor.
  3. De persistir el empate, supremacía, es decir quién ganó cuando se enfrentaron.
  4. Sorteo.
- INCUMPLIMIENTO  
Y NEGLIGENCIA:** Se aplicará el **No se presentó** después de los diez (10) minutos de tolerancia.

# FÚTBOL

**INSCRIPCION:** Se podrán inscribir hasta dieciséis (16) deportistas, tanto damas como varones.

**REGLAMENTO:** Se jugará de acuerdo a las disposiciones del Reglamento de la Federación Internacional - FIFA vigente, salvo lo señalado en estas bases.

**SISTEMA DE JUEGO:** El sistema de juego se elegirá de acuerdo a la cantidad de equipos inscritos.

**ALGUNAS  
CONSIDERACIONES:**

**Categoría "A":**

Dos (02) tiempos de veinticinco (25) minutos cada uno con un descanso de diez (10) minutos.

Será permitido incluir cinco (05) sustituciones.

**Categoría "B":**

Dos tiempos de treinta (30) minutos cada uno, con un descanso de diez (10) minutos.

Será permitido incluir cinco (05) sustituciones.

**Categoría "C":**

Dos tiempos de treintaicinco (35) minutos cada uno, con un descanso de diez (10) minutos.

**PUNTAJE:** Ganador: tres (03) puntos.  
Ganador por WO: tres (03) puntos y dos (02) goles a favor.  
Empate: un (01) punto.  
Perdedor: cero (00) puntos.  
Perdedor por WO: cero (00) puntos y dos (02) goles en contra.

**EN CASO DE EMPATE DE  
PUNTOS EN LAS SERIES**

la definición será:

- A. Partido ganado entre ellos.
- B. Mayor cantidad de goles convertidos.
- C. Menor cantidad de goles en contra.
- D. Sorteo.

**INCUMPLIMIENTO  
Y NEGLIGENCIA:**

Se aplicará el **No se presentó** después de los diez (10) minutos de tolerancia.

# VOLEIBOL

**INSCRIPCION:** Se podrán inscribir hasta diez (10) deportistas, tanto damas como varones.

**REGLAMENTO:** Se jugará de acuerdo a las disposiciones del Reglamento de la Federación Internacional "FIVB" vigente, salvo en los aspectos señalados en estas bases.

**EQUIPAMIENTO:**

<u>Categorías :</u>	<u>Altura de la Red</u>	
	<u>Damas</u>	<u>Varones</u>
Categoría "A" :	2.10	2.10
Categoría "B" :	2.15	2.30
Categoría "C" :	2.24	2.43

**SISTEMA DE JUEGO:** El sistema de juego se elegirá de acuerdo a la cantidad de equipos inscritos.

**NÚMERO DE SETS:** Hasta la etapa Inter Regional: se jugará a tres (03) sets.  
En la etapa Nacional: se jugará a cinco (05) sets.

**PUNTAJE:** Ganador: dos (02) puntos.  
Perdedor: un (01) punto.  
No se presentó: cero (00) puntos.

**NUMERACIÓN:** Del 01 al 18, en el pecho y la espalda.

**DESEMPATES:** En caso de producirse un empate entre dos (02) o tres (03) equipos en la clasificación final, se tomará los siguientes criterios de desempate:

- 1º Set Average (Diferencia entre set a favor y set en contra).
- 2º Puntos average (División entre puntos a favor y puntos en contra).
- 3º Si aún los equipos quedarán empatados, se determinará al ganador del partido jugado entre ambos.
- 4º Sorteo.

**INCUMPLIMIENTO Y NEGLIGENCIA:** Se aplicará el **No se presentó** después de los diez (10) minutos de tolerancia.

**CONSIDERACIONES TECNICAS SOLO PARA LA CATEGORÍA "B" DE ACUERDO AL CONSUDE:**

- El saque podrá ser de tenis pero sin salto.
- Se podrá jugar con líbero.
- No se permitirá ataque con salto de zaguero.

# FUTSAL

**INSCRIPCION:** Categoría "A" y "B": se podrán inscribir hasta diez (10) deportistas, tanto damas como varones.

**REGLAMENTO:** Se jugará de acuerdo a las disposiciones del Reglamento de la Federación Internacional - FIFA vigente.

**REGLAMENTO  
ESPECIFICO:**

- Se requieren tres (03) jugadores por equipo para poder iniciar un partido.
- Los goles son de cualquier parte del campo de juego.
- El partido durará dos (02) tiempos iguales, de veinte (20) minutos cada uno.
- El Delegado podrá pedir un (01) minuto de tiempo por cada período, si así lo amerita.
- Faltas acumulables por cada período: son aquellas sancionadas con un tiro libre directo después de que un equipo llega a acumular cinco (05) faltas, para esto se aplicará:
  - Un tiro libre desde el punto de diez (10) metros.
  - Terminado el primer período se reanudará la contabilidad de las faltas desde cero.
- Los saques laterales son con el pie.

**EN CASO DE EMPATE DE  
PUNTOS EN LAS SERIES:** La definición será:

- a) Partido ganado entre ellos.
- b) Mayor cantidad de goles convertidos.
- c) Menor cantidad de goles en contra.
- d) Sorteo.

# MINIBALONMANO Y BALONMANO

- INSCRIPCIÓN:** Mini Balonmano - Categoría "A": se podrán inscribir hasta doce (12) deportistas, damas y varones.  
Balonmano - Categoría "B": se podrán inscribir hasta doce (12) deportistas, damas y varones.
- REGLAMENTO:** En Mini Balonmano: se jugará de acuerdo al reglamento anexo a las presentes Bases Específicas.  
En Balonmano: se jugará de acuerdo a las disposiciones del Reglamento Internacional de la IHF vigente, salvo en los aspectos señalados en estas bases.
- SISTEMA DE JUEGO:** "Todos contra todos".
- TIPO DE COMPETENCIA:** De acuerdo al Reglamento Internacional de la IHF (Federación Internacional de Handball)

## **CATEGORIA "A"** **MINI BALONMANO:**

- DURACIÓN DEL PARTIDO:** Se desarrollará en cuatro (04) periodos de diez (10) minutos cada uno, separados por un descanso de un (01) minuto, entre el primer y segundo, y entre el tercer y cuarto tiempo. Entre el segundo y tercer tiempo se establecerá un descanso de dos (02). Cada entrenador puede solicitar un tiempo muerto en cada periodo de juego.
- PUNTAJE:** Cada partido se dividirá en cuatro (04) periodos independientes como si fuesen cuatro (04) partidos. A cada periodo ganado le corresponde **TRES** (03) puntos para el equipo ganador, en caso de empate **DOS** (02) puntos para cada equipo, y en caso de derrota **UN** (01) punto para el equipo derrotado. Los puntos obtenidos al final de cada partido por ambos equipos participantes son acumulados para la clasificación general por equipos.
- CAMPO:** Se juega en un terreno de juego de 28 m. de largo y de 14 m. de ancho (Campo de básquet), en este caso la línea de 6.25 m. se utilizará como la línea de área de portería, señalizando la línea de gol a 5 m. La portería, colocada en cada una de las líneas de fondo del campo y centrada respecto al área, con las siguientes medidas: 3 m. de ancho por 1.80 m. de alto.
- BALÓN:** Damas y varones: balón oficial de la IHF N° 00, circunferencia 48 cm., peso: 275 gramos.

## **CATEGORIA "B"** **BALONMANO**

- TIEMPO DE JUEGO:** *Veinte* (20) por veinte (20) minutos, con diez (10) minutos de descanso.  
En caso de empate, se recurrirá a dos (02) tiempos suplementarios de cinco (05) minutos, sin descanso; de persistir la igualdad se procede a lanzamientos de penales alternos (Muerte súbita).

2. **PUNTAJE:** Ganador: dos (02) puntos.  
Perdedor: un (01) punto.  
No se presentó: cero (0) puntos

**OBSERVACIONES**

- a) En caso de empate por el título entre dos (02) equipos, se declara CAMPEÓN al que haya ganado en el partido entre ambos.
- b) Si hubiese igualdad se recurre al gol average.
- c) Para lo no previsto en las presentes Bases se aplicará el Reglamento Internacional de la IHF.
3. **CAMPO:** Cuarenta (40) metros de largo por veinte (20) metros de ancho (Medida oficial). Alternativamente podrá usarse un campo de fútbol. Se requiere mantener las medidas del área del arquero (6 m.) y golpe franco (9 m.). La portería, colocada en cada una de las líneas de fondo del campo y centrada respecto al área, tiene las siguientes medidas: 3 m. de ancho por 2 m. de alto.

4. **BALÓN:**

**CATEGORIA B**

**Damas: Balón Oficial de la IHF No. 01**, circunferencia 50-52 cm. Peso: 290-330 gramos.

**Varones: Balón Oficial de la IHF No. 02**, circunferencia 54-56 cm. Peso: 325-375 gramos.

De no contar con balones oficiales de la IHF, podrá usarse balones de Baby Básquet N° 2, para damas, y N° 3 para varones.

**EN CASO DE EMPATE  
EN LA CLASIFICACIÓN  
FINAL:**

1. Mayor diferencia de puntaje de goles a favor y en contra.
2. Mayor puntaje de goles a favor.
3. De persistir el empate, supremacía, es decir quién ganó cuando se enfrentaron.